



Orde en wedstrijdregelingen NBF finale teams

1. De teams dienen zich op het aangegeven tijdstip te melden bij de wedstrijdleiding.
2. De opstelling van de teams wordt vóór aanvang van de wedstrijden bekendgemaakt. De wedstrijdleiding legt direct daarna die opstelling vast op het voor die wedstrijd bestemde uitslagformulier. Daarna mogen de opstellingen niet meer gewijzigd worden.
3. Voor een wedstrijd mag er **1 speler boven** en **1 speler onder de klassengrens** worden opgesteld. De speler onder de klassengrens dient het **minimum** aantal caramboles te spelen, welke voor die klasse is vastgesteld.
4. Iedere speler moet voor elke door hem of haar te spelen partij, tijdig bij het voor hem of haar aangewezen biljart aanwezig zijn.
5. Een partij, die niet op tijd kan beginnen tengevolge van het niet tijdig aanwezig zijn van de speler zal onherroepelijk voor de nalatige speler als verloren worden beschouwd.
6. Het spelen van dubbelpartijen is niet toegestaan.
7. Rouleren van teamsamenstelling is toegestaan, mits het wedstrijdschema dit toelaat.
8. Bij een onvolledig team worden de bepalingen van **artikel 7104, lid 7** van het CR van kracht.
9. Elke speler is verplicht om in de voorgeschreven biljartkleding te spelen. Het niet naleven van de kledingvoorschriften kan uitsluiting van deelname tot gevolg hebben.
10. Indien dit voor een goed verloop van de finale noodzakelijk is, heeft de wedstrijdleiding te allen tijde het recht om te bepalen, dat een partij in afwijking van het vermelde wedstrijdschema, op een ander biljart, of in een andere volgorde wordt gespeeld.
11. Het programma wordt zonder pauze gespeeld.
12. Spelers die vrij zijn worden volgens het wedstrijdschema ingedeeld om een partij te schrijven.
13. De tellijsten dienen door beide spelers en de arbiter te worden ondertekend.
14. Zonder toestemming van de wedstrijdleiding mogen de spelers de wedstrijdzaal niet verlaten.
15. Een partij mag halverwege worden onderbroken voor een rookpauze van maximaal 5 minuten. Voordat de partij begint geven (alleen) de spelers (dus niet de arbiter/teller) aan de wedstrijdleiding aan of zij gebruik willen maken van deze rookpauze.
16. Vaststelling uitslag van een partij en samenstelling klassement, volgens artikel 7011, lid 2 van het CR..
17. Voor libre-klein met grote hoek is het bepaalde in (SAR 1 augustus 2000) spel- en arbitragereglement **artikel 5302 lid 2 en lid 3**, (verboden zones) alsmede het bepaalde in het SAR, zoals bedoelt in **artikel 5303 lid 2 en aanhangsel A** van het wedstrijdreglement, heeft een speler bij vastliggende ballen géén keus, maar dienen alle ballen in de beginpositie te worden geplaatst, zoals bepaald in **artikel 5204** van het SAR.
18. **Elk team is verplicht om 1 arbiter mee te nemen.** Indien een team deze maatregel niet naleeft, dan moeten de spelers van dit team zelf de partijen arbitrerend volgens het bijgesloten rooster.
19. Elke team-arbiter is verplicht om in de voorgeschreven biljartkleding of in het verenigingstenu te arbitrerend. Het niet naleven van de kledingvoorschriften kan uitsluiting van deelname tot gevolg hebben, van het betreffende team.
20. Het gebruik van alcoholhoudende dranken of daarvan afgeleide dranken mogen door de spelers aan de N.B.F. eindstrijd met mate worden gebruikt. Door de wedstrijdleiding zal er op worden toegezien dat deze regel wordt nageleefd. Het niet naleven van deze regel kan tot gevolg hebben, dat de speler door de wedstrijdleiding het verder spelen zal worden ontzegd. Het gebruik van alcoholhoudende dranken of daarvan afgeleide dranken is voor de als zodanig fungerende team-arbiter en N.B.F.- arbiters tijdens een partij verboden.



21. Artikel 7013, lid 3

Het kan gebeuren dat door het niet naleven van een bepaling een team ten onrechte partijpunten heeft behaald, bijvoorbeeld door 2 speler boven of 2 spelers beneden de klasse grens op te stellen voor een wedstrijd. Of een speler behaald te weinig caramboles, dan voor hem door de wedstrijdleider van de NBF is vastgesteld, enzovoort. Het is logisch dat ten onrechte behaalde partijpunten moeten worden afgenomen, zo het even logisch is dat als beide teams in een zelfde partij in overtreding zijn geweest, aan geen van beide teams de partijpunten mogen worden toegekend.

Voorbeeld 1: team A stelt zijn spelers in de juiste volgorde 1-2-3-4 op, team B echter in de onjuiste volgorde 1-3-2-4. Daardoor worden de partijen A 2 - B 3 en A 3 - B 2 gespeeld in plaats van A 2 - B 2 en A 3 - B 3.

In dit voorbeeld wint de A 3-speler zijn partij, de A 2-speler verliest echter. Team B is schuld aan de verkeerde opstelling, dus de door de B 3-speler tegen de A 2-speler behaalde partijpunten worden van team B afgenomen en aan team A toegekend.

Voorbeeld 2: team A stelt zijn spelers op in de onjuiste volgorde 1-2-4-3, team B maakt ook een fout en stelt zijn spelers in de volgorde 1-3-2-4 op.

Partij A1 - B1 is correct;

Partij A2 - B3 is onjuist door foutief handelen van team B.

Wint B3, dan worden de afgenomen partijpunten aan team A toegekend;

Partij A4 - B2 is onjuist door foutief handelen van beide teams.

Aan geen van deze teams worden partijpunten toegekend.

Partij A3 - B4 is onjuist door foutief handelen van team A.

Wint A3, dan worden de afgenomen partijpunten toch aan team B toegekend.

Een voorbeeld: speler 1 van team A (96 caramboles) behaald 6 caramboles minder dan voor hem is vastgesteld en wint zijn partij. Speler 1 van team B (90 caramboles) behaald in deze partij 88 caramboles.

Uitslag van deze onjuiste partij is: 12 matchpunten voor speler A en 9,77 matchpunten voor speler B. Omdat team A onjuist heeft gehandeld wordt de uitslag:

speler A 90 caramboles : 96 caramboles = 9,37 matchpunten. De matchpunten die bij speler A in mindering worden gebracht (2,63 matchpunten) worden toegekend aan speler B. Speler B heeft 9,77 matchpunten behaald + 2,63 matchpunten = 12 matchpunten. Een speler kan nooit meer dan 12 matchpunten in een partij behalen. **HET IS DE VERANTWOORDELIJKHEID VAN DE TEAMLEIDER DAT HIJ DE SPELERS VAN ZIJN TEAM VOOR EEN WEDSTRIJD OPSTELT IN DE JUISTE VOLGORDE. EN DE SPELERS VAN ZIJN TEAM DE CARAMBOLES BEHALEN DIE DOOR DE WEDSTRIJDLEIDER VAN DE N.B.F. VOOR DEZE SPELERS ZIJN VASTGESTELD!**

Artikel 7011, lid 2 WEDSTRIJDPUNTENSISTEEM (Uitgebreide Belgische Telling)

A. De winnaar van een partij krijgt twaalf partijpunten.

Voor een gelijk geëindigde partij, indien beide spelers in de **eerste en enige** beurt van de partij het vastgestelde aantal caramboles hebben gemaakt, krijgt elke speler twaalf partijpunten.

Bij een remise partij krijgen beide spelers elf partijpunten. Verloren = de behaalde caramboles delen door de te behalen caramboles, de behaalde punten naar beneden afronden, tot **twee** cijfers achter de komma.

B. Het team dat in een wedstrijd de meeste partijpunten behaalt, wint de wedstrijd.



c. Vervolgens worden de teams onderling gerangschikt in volgorde van:

- behaalde partijpunten;
- percentages van het aantal gemaakte caramboles ten opzichte van de aantallen te maken caramboles (bij de berekening van de percentages vindt geen afronding plaats);
- bij eenzelfde percentage wordt het team dat ten opzichte van de andere teams de meeste caramboles heeft gemaakt boven de andere teams geplaatst.

**Artikel 7600
Onvoorziene gevallen**

1. In gevallen waarin het Competitiereglement niet voorziet, beslist het N.B.F. bestuur.
2. Indien een wedstrijdleiding zonder voorafgaande toestemming in een niet voorzien geval zelfstandig moet handelen, is deze verplicht om de wedstrijdleider van de N.B.F. direct hierover te informeren.

De wedstrijden worden gespeeld volgens de bepalingen, welke zijn opgenomen in het competitieglement

Deze orde en wedstrijdregels zijn goedgekeurd op de NBF vergadering van 7 mei 2008